

知  
恵  
協  
力  
勝  
利

# ESCAPE GAME AGILE

## Le Sceau perdu de l'Empereur



Icebreaker  
collaboratif



Algorithme



Réseau IP

1010  
0101

Calcul  
binaire



Amalgame



Rébus



**Objectif :** ouvrir la salle du Trône  
en résolvant les 5 portes du palais.



Format conseillé : 35 à 45 min



Équipes de 3 à 5 personnes



# Guide facilitateur

Objectif : transformer un icebreaker tech en révélateur de collaboration agile

---

## Intention pédagogique

- Créer de l'énergie rapidement
- Faire émerger l'intelligence collective
- Observer communication, clarification et entraide

## Cadre d'animation

- 35 à 45 minutes
- Équipes de 3 à 5 personnes
- Une réponse validée par porte
- Raisonnement obligatoire avant validation

## Matériel

- Slides projetées
- Fiches imprimées en fin de deck
- Enveloppes numérotées
- Chrono visible + stylos

## Posture du coach agile

Ne donne pas les réponses. Observe les signaux faibles : qui reformule ? qui coupe la parole ? qui partage vite l'information ? qui facilite sans prendre le pouvoir ?

*À utiliser comme icebreaker de lancement, atelier tech/agile, rétro ou séminaire équipe.*

# MISSION & RÈGLES DU JEU



## Mission

Le Sceau de l'Empereur a disparu.  
Pour lancer la cérémonie impériale, votre équipe doit franchir **5** portes du palais et reconstituer le code final.



**Durée :**  
35 à 45 min



**Équipes :**  
3 à 5 personnes



**Matériel :**  
enveloppes, feuilles,  
stylo, chrono



**Objectif :**  
résoudre les énigmes  
et ouvrir la salle du Trône



**Règle d'or :**  
expliquer son  
raisonnement avant  
de valider

## DÉROULÉ

1. Briefing
2. Résolution des 5 portes
3. Énigme finale
4. Debrief agile



**Conseil facilitateur :** une seule réponse validée par équipe à chaque porte.



# Rôles impériaux

Distribuer les responsabilités pour accélérer la collaboration

---

## Shogun

Garde le cap, le chrono et la décision finale.

## Scribe impérial

Note les fragments de code et les hypothèses.

## Ninja

Repère les pièges, ambiguïtés et raccourcis dangereux.

## Moine zen

Reformule calmement avant validation.

## Samouraï réseau

Explique les notions IP sans jargon inutile.

## Forgeron binaire

Rend visible les calculs et conversions.

*Astuce : changer les rôles à mi-parcours si l'équipe est nombreuse.*

# PORTE 1 – LE JARDIN DES TORII

◆ Thème : Algorithme ◆



Le gardien du jardin n'obéit qu'aux instructions exactes du maître. Suivez l'algorithme sans erreur.

D = Départ • T = Torii

	A	B	C	D	E
1	T	7	F	2	R
2	4	K	9	T	1
3	D	6	C	8	L
4	N	3	T	5	M
5	0	F	2	P	6

## INSTRUCTIONS

1. Départ : ligne 3, colonne A
2. Avance de 2 cases vers la droite
3. Monte d'une case
4. Va à droite jusqu'au prochain Torii
5. Descends de 2 cases
6. Va à gauche d'une case
7. Quel chiffre obtiens-tu ?



Indice : lisez bien chaque étape avant d'agir.



# PORTE 2 — LE RÉSEAU DES SAMOURAÏS

## Thème : Réseau IP

Les tours du palais communiquent par un réseau secret.  
Identifiez les tours du clan impérial.

Réseau du clan impérial : 192.168.12.0 /24

 Tour	Adresse	
A	192.168.12.8	
B	192.168.13.4	
C	192.168.12.99	
D	10.0.12.8	
E	192.168.12.254	



## MISSION

1. Identifiez les tours appartenant au même réseau /24
2. Prenez leurs lettres
3. Convertissez chaque lettre en position alphabétique
4. Additionnez les valeurs obtenues



**RAPPEL** : avec /24, les 3 premiers octets doivent être identiques.



知  
恵  
協  
力  
勝  
利

# PORTE 3 — LE BINAIRE DU FORGERON

◆ Thème : Calcul binaire ◆

✿ Le forgeron impérial a gravé un nombre secret sur la lame d'un katana. ✿



0 1 0 1

✿  
Quel est ce nombre  
en décimal ?

◆ Version avancée (option) ◆

1001 • 0110 • 0011

Convertissez ces nombres en décimal,  
additionnez-les, puis réduisez le résultat à un seul chiffre.



Objectif d'équipe : rendre visible le raisonnement, pas seulement la réponse.



# Porte 4 – L'Amalgame du Conseiller

Thème : Amalgame



Le conseiller impérial mélange volontairement les concepts pour tromper les équipes. Repérez les vrais liens.



## Mots-clés

- Scrum Master
- Product Owner
- Sprint
- Kanban
- IP
- Binaire
- Routeur
- User Story
- Rétrospective
- Masque réseau



## Associations proposées

1. Product Owner → Masque réseau
2. IP → Routeur
3. Sprint → Rétrospective
4. Binaire → User Story
5. Scrum Master → Facilitation
6. Kanban → Flux



## Quelles associations sont cohérentes ?

*Toutes les associations ne sont pas vraies.*



# ❖ Porte 5 — Le Rébus du Moine ❖

❖ Thème : Rébus ❖

⇒ **RAT + ZEN + Ô**

Prononcez les sons à voix haute. Quel mot obtenez-vous ?



**Question bonus :** dans la porte 2, quel est le dernier chiffre de l'adresse impériale la plus haute ?



## ❖ **Énigme finale japonaise** ❖

Je suis plus forte quand je suis partagée.  
Je disparaiss quand chacun garde son indice pour lui.  
Dans une équipe agile, je vau plus qu'un héros seul.  
**Qui suis-je ?**



Quand vous avez la réponse, présentez-la au gardien du Trône.



# DEBRIEF AGILE

## Ce que révèle l'escape game



1. Qu'est-ce qui vous a fait gagner du temps ?



2. À quel moment avez-vous perdu de l'énergie ?



3. Qui a facilité sans forcément donner la réponse ?



4. Qu'avez-vous appris sur votre manière de collaborer ?

### MESSAGES CLÉS



Clarifier avant d'agir



Partager vite les informations



Rendre le raisonnement visible



La collaboration vaut plus qu'un héros seul

Le palais s'ouvre à ceux qui savent penser ensemble.

# Fiches à imprimer

À découper et distribuer au fur et à mesure pour préserver l'effet escape game

---

## Préparation avant atelier

Imprime les 2 fiches suivantes en A4, idéalement en couleur. Découpe chaque bloc et place-les dans des enveloppes numérotées : Porte 1, Porte 2, Porte 3, Porte 4, Porte 5, Finale.

## Conseil premium

Ne donne pas toutes les fiches d'un coup. L'équipe doit obtenir la validation d'une porte avant de recevoir l'enveloppe suivante.

**Les 2 slides suivantes sont les fiches imprimables.**

# Fiches à imprimer — Portes 1 à 3



## Porte 1 — Le Jardin des Torii

### ◆ Algorithmme ◆

Suivez l'algorithme sans erreur.

	A	B	C	D	E
1	T	7	F	2	R
2	4	K	9	T	1
3	D	6	C	8	L
4	N	3	T	5	M
5	0	F	2	P	6

D = Départ • T = Torii

### ◆ Consignes

1. Départ : ligne 3, colonne A
2. Avance de 2 cases vers la droite
3. Monte d'une case
4. Va à droite jusqu'au prochain Torii
5. Descends de 2 cases
6. Va à gauche d'une case
7. Quel chiffre obtiens-tu ?



## Porte 2 — Le Réseau des Samouraïs

### ◆ Réseau IP ◆

Réseau du clan impérial : 192.168.12.0 /24

A	192.168.12.8
B	192.168.13.4
C	192.168.12.99
D	10.0.12.8
E	192.168.12.254

### ◆ Consignes

1. Identifiez les tours appartenant au même réseau
2. Prenez leurs lettres
3. Convertissez-les en positions alphabétiques
4. Additionnez les valeurs



## Porte 3 — Le Binaire du Forgeron

### ◆ Calcul binaire ◆

# 0101

Quel est ce nombre en décimal ?

**Version avancée :** 1001 • 0110 • 0011

Convertissez, additionnez, puis réduisez le résultat à un seul chiffre.



Code / réponse : \_\_\_\_\_

## Fiches à imprimer — Portes 4 à 5 + finale

PORTE  
4

### Porte 4 — L'Amalgame du Conseiller

#### Amalgame

Repérez les associations cohérentes.

- ◆ Scrum Master
- ◆ Product Owner
- ◆ Sprint
- ◆ Kanban
- ◆ IP
- ◆ Binaire
- ◆ Routeur
- ◆ User Story
- ◆ Rétrospective
- ◆ Masque réseau

1. Product Owner → Masque réseau
2. IP → Routeur
3. Sprint → Rétrospective
4. Binaire → User Story
5. Scrum Master → Facilitation
6. Kanban → Flux

Associations retenues : \_\_\_\_\_

PORTE  
5

### Porte 5 — Le Rébus du Moine

#### Rébus

# RAT + ZEN + Ô

Prononcez les sons à voix haute. Quel mot obtenez-vous ?

**Question bonus :** dans la porte 2, quel est le dernier chiffre de l'adresse impériale la plus haute ?

Réponse : \_\_\_\_\_

FINALE

### Énigme finale japonaise

Je suis plus forte quand je suis partagée.  
Je disparaiss quand chacun garde son indice pour lui.  
Dans une équipe agile, je vau plus qu'un héros seul.  
Qui suis-je ?

Réponse finale : \_\_\_\_\_

Code final : \_\_\_\_\_



**Conseil facilitateur :** découpez les fiches et distribuez-les au fur et à mesure.

# Corrigé facilitateur

À garder pour toi — ne pas projeter avant la fin

Étape	Logique	Réponse
<b>Porte 1</b>	Algorithme	5
<b>Porte 2</b>	Réseau IP	A, C, E → $1+3+5 = 9$
<b>Porte 3</b>	Binaire	$0101 = 5$
<b>Porte 4</b>	Amalgame	2, 3, 5, 6 → 4 associations
<b>Porte 5</b>	Rébus + bonus	Réseau + dernier chiffre $254 = 4$
<b>Finale</b>	Énigme japonaise	Collaboration / Intelligence collective

**Code final recommandé**

59544 — puis réponse finale : intelligence collective.

# Script de facilitation

Déroulé minute par minute

Temps	Séquence	Action animateur
0-3 min	Pitch	Installer l'histoire : le Sceau a disparu, la salle du Trône est verrouillée.
3-5 min	Équipes & rôles	Créer les groupes, attribuer Shogun, Scribe, Ninja, Moine, experts tech.
5-30 min	Portes 1 à 5	Distribuer les enveloppes une par une. Valider seulement si le raisonnement est clair.
30-35 min	Finale	Assembler le code et résoudre l'énigme japonaise.
35-45 min	Debrief agile	Transformer l'expérience en apprentissages de collaboration.

## Phrase de clôture

"Dans une équipe agile, la valeur ne vient pas seulement de celui qui sait. Elle vient de la capacité du groupe à partager, clarifier, tester et avancer ensemble."